

Stechen-Regelung

„Bei gleichen Ergebnissen entscheiden (Netto unter Anrechnung der anteiligen Vorgabe) eine Auswahl von Löchern nach dem Schwierigkeitsgrad. Zuerst werden die neun Löcher mit den Vorgabenverteilungsschlüsseln 1, 18, 3, 16, 5, 14, 7, 12, 9 ausgewählt.

Sind die Ergebnisse dann noch gleich, entscheiden die sechs Löcher mit den Vorgabenverteilungsschlüsseln 1, 18, 3, 16, 5, 14, dann drei Löcher mit den Vorgabenverteilungsschlüsseln 1, 18, 3 und bei erneuter Gleichheit am Ende das Loch mit der Vorgabenverteilung 1.“

Ein solches Stechen ist sinnvoll, wenn die Spieler von verschiedenen Abschlägen gestartet sind (Loch 1 und 10 oder Kanonenstart), da hierbei Löcher aus der kompletten Runde ausgewählt werden. Es ist dann unerheblich, ob ein Spieler auf den Löchern 10-18 nicht eingespielt war, da er auf der Bahn 10 gestartet ist oder ob er auf den Löchern 10-18 schon müde war, da er auf der Bahn 1 gestartet ist.